## 2015年度後期中間試験問題·数学B(S3)

- 1. 次の各問いに答えよ。ただし、 答のみ。 (25点)
  - (1)  $k \begin{pmatrix} 2 & 1 & 2 \\ 1 & 2 & b \\ 2 & a & c \end{pmatrix}$  が直交行列になるように実数 k , a , b , c の値を求めると, k = [ 1 ] , a = [ 2 ] , b = [ 3 ] , c = [ 4 ] となる。
  - (2)  $R^2$  上の線形変換 $f \circ f(\mathbf{p}) = \begin{pmatrix} 2 & 1 \\ 2 & 3 \end{pmatrix} \mathbf{p} \ (\mathbf{p} \in R^2)$  とするとき,直線y = 3x + 2 のf による像を求めると,y = [1]x + [2] となる。
  - (3)  $\mathbf{R}^2$  上の線形変換 f , g の表現行列をそれぞれ  $\begin{pmatrix} 1 & -2 \\ 3 & 4 \end{pmatrix}$  ,  $\begin{pmatrix} 3 & 1 \\ 4 & -1 \end{pmatrix}$  とすれば,合成変換  $f \circ g$  ,  $g \circ f$  の表現行列はそれぞれ [1] , [2] となる。また逆変換  $f^{-1}$  ,  $g^{-1}$  の表現行列はそれぞれ [3] , [4] となる。またベクトル  $\mathbf{p} = \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \end{pmatrix}$  の  $g \circ f$  ,  $f^{-1}$  による像はそれぞれ [5] , [6] となる。
  - (4)  $\mathbf{R}^2$  上の線形変換 f の表現行列が  $\begin{pmatrix} 3 & 1 \\ 4 & 2 \end{pmatrix}$  であるとき, f によって直線 y=x+2 に移されるもとの図形の方程式を求めよ。
  - (5) 空間内の点を y 軸のまわりに  $\frac{\pi}{4}$  だけ回転させる線形変換の表現行列は [1] である。 またこの変換による点 (2,3,1) の像は [2] となる。なお、回転の 向きは z 軸正から x 軸正へ向かう回転を正とする。
  - (6)  $R^2$  上の線形変換f によるベクトル  $\begin{pmatrix} 2 \\ 1 \end{pmatrix}$  ,  $\begin{pmatrix} 1 \\ -1 \end{pmatrix}$  の像が それぞれ  $\begin{pmatrix} 2 \\ 3 \end{pmatrix}$  ,  $\begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix}$  であるとき,f の表現行列は  $\begin{bmatrix} 1 \end{bmatrix}$  である。またf によるベクトル  $\begin{pmatrix} 2 \\ -3 \end{pmatrix}$  の像は  $\begin{bmatrix} 2 \end{bmatrix}$  となる。
- 2.  $\mathbf{R}^2$  上の線形変換 f の表現行列を  $A=\begin{pmatrix} a & 1 \\ 1 & b \end{pmatrix}$  とする。また f による直線 y=2x+1 の像の方程式が 2x+15y+8=0 であるとき,次の各問いに答えよ。ただし,a ,b は実数の定数とする。 (17点)
  - (1) *a*, *b* の値を求めよ。
  - (2) f による像が f 自身であるとき、f の方程式を求める次の計算の
    - [ ] に入る最も適切な答えを解答用紙にかけ。ただし、 答のみ。

注意:a,b は(1)で求めた値を使うこと。つまり解答に文字 a,b を用いてはいけない。原点を通る直線は y=mx (m は傾きを表す定数)か,直線 x=0 である。x=0 の f による像は直線 [1] であるから自分自身には移らない。y=mx 上の任意の点を P(x,mx) とし,f による P の像を P'(x',y') とすれば x'=[2],y'=[3] ([2],[3]はx,mの式) y'=mx' を満たすから m の 2 次方程式 [4]=0 が導かれる。これを解いて m=[5]

- 3. 原点のまわりの xy 平面上の角  $\frac{\pi}{4}$  の回転によって、方程式  $xy = a^2$  (a > 0) で表される図形はどのような図形に移されるか。その方程式を求めよ。(6点)
- 4.  $R^3$  上の線形変換 f とベクトル  $\mathbf{v} \in R^3$ ,  $\mathbf{v} \neq \mathbf{0}$  について, 次の各問いに答えよ。 ただし,
  - (1),(2)は 答のみ。(7点)
  - (1) ベクトル **a** を位置ベクトルとする点 **A** を通り、**v** に平行な直線 l のベクトル方程式をかけ。 ただし、この直線上の任意の点の位置ベクトルを **p** 、媒介変数を t とせよ。
  - (2)  $\boldsymbol{p}$  のf による像  $\boldsymbol{p}$  ' を  $\boldsymbol{a}$  ,  $\boldsymbol{v}$  のf による像を用いて表せ。
  - (3) f の表現行列が  $A = \begin{pmatrix} 1 & 4 & -2 \\ 3 & 1 & 5 \\ -4 & -13 & 5 \end{pmatrix}$  であるとき、(2) の像が 1 点となるためのベクトル  $\mathbf{V}$  を求めよ。  $\begin{pmatrix} \mathbf{V} \neq \mathbf{0} \end{pmatrix}$  という条件は満たす  $\begin{pmatrix} \mathbf{V} \neq \mathbf{0} \end{pmatrix}$
- 5.  $f \in \mathbb{R}^3$  上の線形変換で

$$\boldsymbol{a}_1 = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}$$
,  $\boldsymbol{a}_2 = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}$ ,  $\boldsymbol{a}_3 = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}$ ,  $\boldsymbol{b}_1 = \begin{pmatrix} 2 \\ -1 \\ 4 \end{pmatrix}$ ,  $\boldsymbol{b}_2 = \begin{pmatrix} -1 \\ 4 \\ 1 \end{pmatrix}$ ,  $\boldsymbol{b}_3 = \begin{pmatrix} 5 \\ 1 \\ -1 \end{pmatrix}$  に対して

 $f(a_i) = b_i$  (i = 1, 2, 3) を満たすものとする。このとき、次の各問いに答えよ。(20点)

(1) ベクトル 
$$\mathbf{c} = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}$$
 の線形変換  $f$  による像を求めよ。

(2) 
$$f$$
で  $\mathbf{d} = \begin{pmatrix} -1 \\ -3 \\ 9 \end{pmatrix}$  に写される  $\mathbf{R}^3$  のもとのベクトルを求めよ。 (以上、お茶の水女子大)

- (3)  $\boldsymbol{a}_1$ ,  $\boldsymbol{a}_2$ ,  $\boldsymbol{a}_3$  は明らかに線形独立だから,基底  $\mathbf{A}' = \left\{ \boldsymbol{a}_1$ ,  $\boldsymbol{a}_2$ ,  $\boldsymbol{a}_3 \right\}$  に関するf の表現行列 A' を求めよ。
- 6. A が直交行列であるとき次のことを示せ。ただし、成分はすべて実数とする。(10点)
  - $(1) |A| = \pm 1$

(2) 
$$A$$
 が 2 次であるならば  $A = \begin{pmatrix} \cos \theta & -\sin \theta \\ \sin \theta & \cos \theta \end{pmatrix}$  または  $A = \begin{pmatrix} \cos \theta & \sin \theta \\ \sin \theta & -\cos \theta \end{pmatrix}$ 

7. 
$$f: \mathbb{R}^3 \to \mathbb{R}^2$$
 を $f(\mathbf{x}) = A\mathbf{x}$ ,  $\mathbf{x} = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} \in \mathbb{R}^3$ ,  $A = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 3 \\ 2 & 3 & 4 \end{pmatrix}$  で定義される線形写像と

する。ただし、fの表現行列 A はそれぞれ  $\mathbb{R}^3$  ,  $\mathbb{R}^2$  の標準基底に関するものとする。このとき次の各問いに答えよ。(15点)

(1) 次の文章の[ ]に入る最も適切な答えを解答用紙にかけ。ただし、答のみ。

$$\mathbf{x} \in Kerf \Leftrightarrow A\mathbf{x} = \mathbf{0}$$
 だから、 $\mathbf{x} = {}^t(x_1, x_2, x_3)$  とすれば消去法から  $A \to \begin{pmatrix} 1 & 0 & [ & 1 & ] \\ 0 & 1 & [ & 2 & ] \end{pmatrix}$ 

 $\therefore x_1$ =[3] $x_3$ ,  $x_2$ =[4] $x_3$  従って  $\dim Ker f$ =[5]で、1組の基底は  $^t$ [6]となる。また[7]定理から  $\dim Im f$ =[8]である。([6]の左上の転置記号に注意)

(2) 
$$f$$
の表現行列が $\begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \end{pmatrix}$ になるように  $\mathbf{R}^3$  および  $\mathbf{R}^2$  の基底を  $1$  組ずつ定めよ。